

Solo en PlayStation.

revista de videojuegos



Nº 101 - Marzo año X - 2010

Sube al cielo para mandar a los dioses al infierno



novedades · consolas · todoventa · preciok

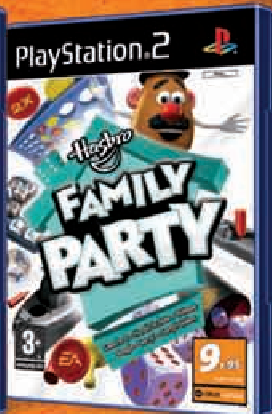
PlayStation®2 



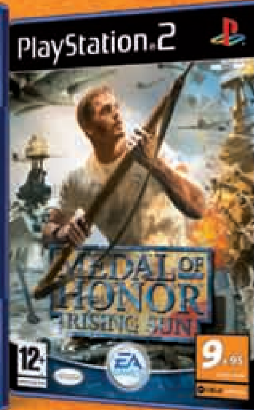












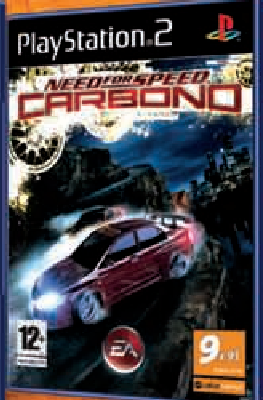




Disfruta por primera vez de los Value Games para Playstation 2











Staff

Director:
César Pérez Gellida

Coordinador:
Pablo de Santiago

Redacción:
José María Fillol
Alejandro Pascual

Publicidad:
Teléfono: 983 37 30 30
agarcia@canalocio.es
Analía García

Diseño Gráfico y maquetación:
Alejandro Zarzalejo

Edita:
Canal Ocio Europa, S.L.
C/ Los Astros, 2
47009 Valladolid
Teléfono: 983 37 30 30
Fax: 983 33 32 19
canalocio@canalocio.es

Imprime:
Impresia

Depósito Legal:
M-47296-2000

Suscripciones

¿Aún no la tienes?
Los videoclubes interesados en suscribirse a la revista, pueden solicitarlo llamando al 983 37 30 30 (Analía García) o a través de su distribuidor de zona de Canal Ocio.

Sumario

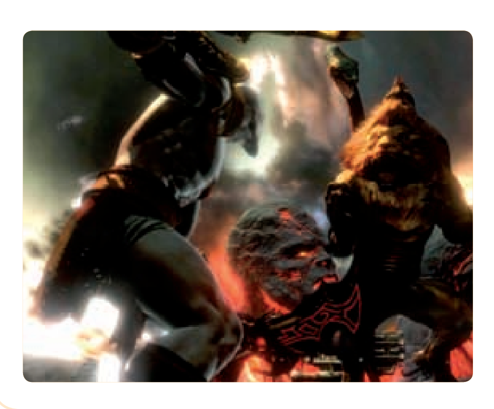


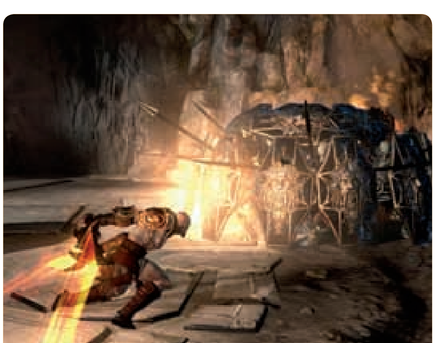
Videojuegos





Evento Microsoft X10



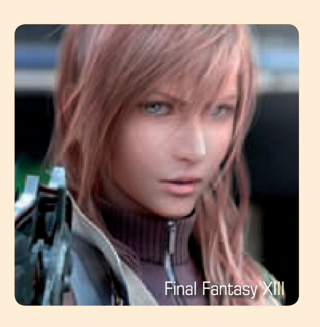




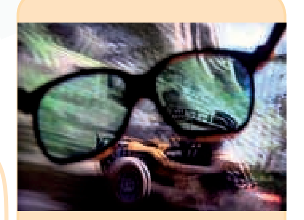
Pokémon HeartGold



Reed Steel 2



Final Fantasy XIII



Sony prepara su PS3 para el 3D

El nuevo firmware 3.25 de PS3 permitirá a los usuarios activar las opciones 3D en los juegos. No obstante, se requiere una televisión compatible con esta tecnología y unas gafas para que funcione. La función para ver blu-rays en 3D llegará más tarde.

Vuelve Tom Clancy y Ghost Recon

Ubisoft ha anunciado un nuevo capítulo de su serie bélica, situado en un futuro cercano. El juego se llamará «Future Soldier» y promete mostrar el conflicto más avanzado tecnológicamente dentro de un escenario real. Será multiplataforma.

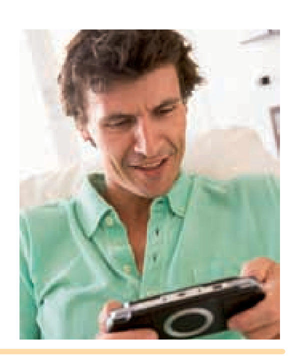
Una nueva tecnología facial hará los juegos más realistas

La próxima gran producción de Rockstar, «L.A. Noire», posee una tecnología avanzada y exclusiva que permitirá capturar hasta el más mínimo detalle en las expresiones de los actores y traspasarla directamente al juego. Llegará este otoño.

Algo más que gráficos en alta definición

El presidente de Nintendo, Satoru Iwata, cree que la próxima generación de consolas necesitará ofrecer algo más al público que gráficos en HD. Según sus palabras, sus próximas consolas "necesitarán algo nuevo" si quieren resultar atractivas.

El mercado casual genera grandes beneficios



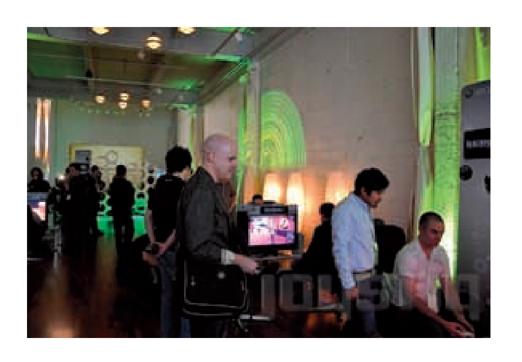
Aunque ya no nos encontremos en el apogeo del mercado de videojuegos para el público ocasional, lo cierto es que este tipo de títulos sigue generando un gran beneficio a la industria. Esto se ha acrecentado, sobre todo, con los juegos en Internet y el mercado para móviles. Según una encuesta de la BBC, por ejemplo, los usuarios británicos gastaron 280 millones de libras en este pasatiempo, y eso que sólo una de cada cinco personas pagaban por jugar a este tipo de juegos.



Nintendo arrasa en nuestro país

Más de la mitad del mercado español se ha rendido ante las virtudes de las consolas de Nintendo, que con sus dos dispositivos, Wii y Nintendo DS, son líderes indiscutibles en ventas. Según los datos ofrecidos por Gfk, el 50,9% de las consolas de sobremesa de nueva generación son Wii, mientras que el 67,6% de las consolas portátiles vendidas en España son Nintendo DS. En cuanto a los juegos, Nintendo arrasa también ocupando los seis primeros puestos globales con juegos como «Wii Play», «Brain Training» o «Mario Kart».

Microsoft evento X10



Micosoft presentó sus novedades en San Francisco durante el evento X10, que se dedicó exclusivamente a los juegos que la compañía lanzará este próximo año, dejando quizá las sorpresas para el próximo E3. Así, pudimos conocer que «Halo Reach» y «Dead Rising 2» llegarán en septiembre, con beta multijugador en dos meses para el primero y contenido exclusivo de 360 para el segundo; «Fable III» saldrá a finales de año, «Crackdown 2» hará lo propio en junio y «Alan Wake» despertará por fin en mayo.

Red Dead Redemption

El Salvaje Oeste llega a las next gen de la mano de Rockstar y su «Red Dead Redemption», secuela de aquel sensacional «Red Dead Revolver» de hace un lustro. Será a finales de abril cuando veamos cabalgar a su protagonista, John Marston, por un mundo tan abierto y gigantesco como el de «San Andreas», enfrentándose a todo tipo de enemigos con armas o el lazo, mientras salda espectaculares misiones bajo un calculado sistema de reputación. Mucha acción en tercera persona, duelos apoteósicos y una interacción con el entorno que dará que hablar nos espera.



MUÑECOS UBISOFT



PERSONAJES DE VARIOS VIDEOJUEGOS DE LA COMPAÑÍA

Ubisoft ha sacado a la venta una colección de figuras coleccionables basadas en los personajes de sus franquicias más populares. Los muñecos de Rabbids deportes representan a estos famosos conejos. Hay diferentes modelos, a cual más simpático y original. Cada uno está ataviado para hacer deporte, con diferentes tipos de balones, aunque sus posturas son humorísticas. Los apasionados de estos videojuegos seguro que querrán juntarlos todos y coleccionarlos.







Ubisoft también ha sacado a la venta figuras de la línea Combate de gigantes: Insectos mutantes. Se trata de insectos en la línea de los que el jugador puede diseñar y manejar en el videojuego.



Un producto similar es Combate de gigantes: dragones. Existen diferentes dragones de las distintas familias que se pueden manejar en el juego: dragones del Fuego, del Hielo, del Aire y de la Tierra. Y son de diferentes colores para todos los gustos.

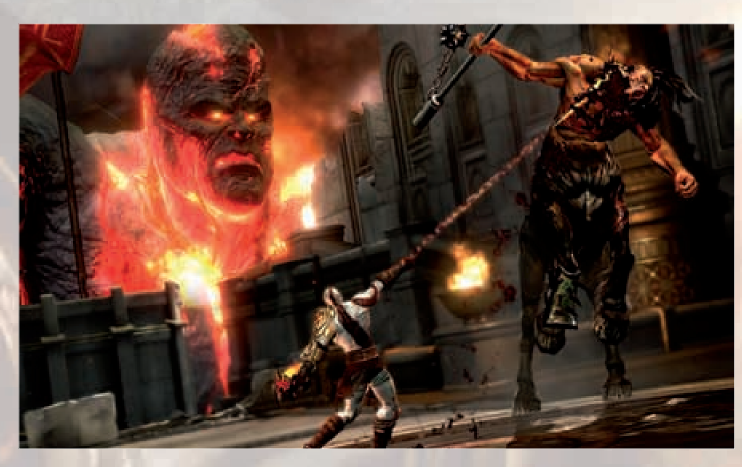


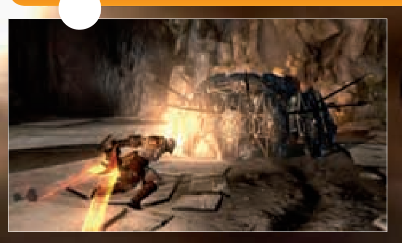


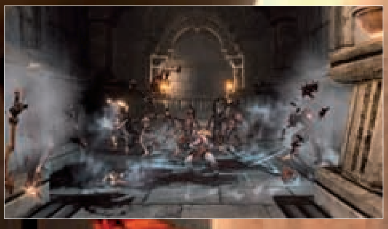
Lo que Sony ha conseguido con la trilogía «God of War» no es poca cosa, ni mucho menos. En tan solo cinco años ha logrado convertir el plomo en oro y sacarse de la manga una de las licencias más fructíferas y que más expectación levanta los meses previos a su salida al mercado. Puede que sea por su ambientación de los mitos griegos, por su violencia exagerada o por la maestría que demuestra en mantenerte ocupado machacando botones sin que en ningún momento la acción decaiga ni el ritmo se frene por molestos tiempos de carga o vídeos descafeinados. O puede que por la unión de todo lo anterior.
Lo cierto es que, sea como fuere, «God of War» es uno de esos juegos que, con poco que te guste el género, se deja jugar de maravilla, y esta tercera entrega promete ser el cúmulo de todo lo que vivimos con los títulos de PS2 elevado a la máxima potencia, o lo que es lo mismo, a la PlayStation 3. La máquina de Sony no sólo consigue traspasar las aventuras del espartano a gráficos en alta definición con un movimiento aún más fluido y un juego de cámaras que nunca se quedan quietas, sino que también se recrea como nunca en los escenarios. ¿Por qué? Porque muchos de ellos serán los titanes aliados que ayudarán a Kratos a completar su venganza contra el Olimpo. Imaginad entonces la extensión que puede llegar a tener la Tita-

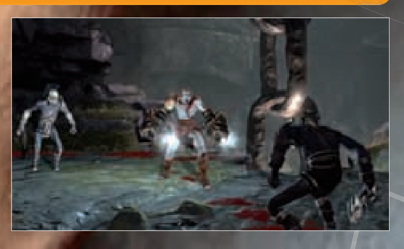
FURIA INCONTESTABLE

Decíamos antes lo de términos jugables porque, aunque «God of War III» es muy sólido en todas y cada una de sus acciones y combos estratosféricos, no profundiza como otros juegos en el arte del combate, como sí lo hace, por ejemplo «Ninja Gaiden» o «Bayonetta». Kratos es más un ser bruto y despiadado que se enfrentará a enemigos que nada tienen que hacer contra él y contra sus espadas del Caos. Lo cierto es que tampoco importa, porque el estudio de Santa Monica tiene claro la razón del éxito de su saga fetiche: violencia, un montón de elementos en movimiento y jefes finales gigantescos. Lo que hemos podido ver hasta ahora (los increíbles escenarios, el detalle de Kratos a niveles enfermizo, la famosa decapitación de Apolo, la lucha contra el dios del mar Poseidón…) no hace más que confirmar que «God of War III» es un título tan brutal como su protagonista, que no pretende innovar tanto como contentar de una manera fulminante a las masas enloquecidas. Todo lo que tiene que ver con los apartados técnicos brilla como si lo hubiera tocado el rey Midas. Animaciones perfectas, diseño de personajes envidiable, banda sonora digna de estar firmada por cualquier compositor de Hollywood y un control exquisito son sus señas de identidad, confirmando a Santa Monica Studio como una de las mejores inversiones que ha hecho Sony por PlayStation. Estrictamente para mayores de 18 años (no sólo por razones de violencia), este título es de esos que te hacen sentir un dios mitológico mientras tienes el mando entre tus manos. Da igual que seas un pagano: resérvalo ya porque se trata de un clásico instantáneo.









LA PS3 NO SÓLO TRASPASA LAS AVENTURAS DEL ESPARTANO A GRÁFICOS EN ALTA DEFINICIÓN CON UN RITMO AÚN MÁS FLUIDO Y AUDACES MOVIMIENTOS DE CÁMARA, SINO QUE TAMBIÉN SE RECREA COMO NUNCA EN LOS ESCENARIOS

na de Gaia escalando el monte Olimpo con todo su cuerpo que forma un bosque moviéndose mientras nosotros luchamos encima suya. Y es que, lejos de los términos jugables en los que se equilibra la franquicia, «God of War III» está demostrando cómo escoger un diseño impactante y utilizar una máquina potente para expresarlo.



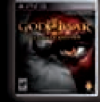
Lanzamiento: 18 de Marzo
Plataforma: PS3
Modo Online: No
18+
Género: Acción
Distribuye: Sony CEE

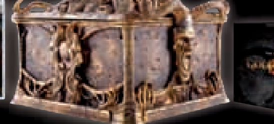
ARMAS DE LA GUERRA

Kratos repartirá estopa con un variado arsenal. Hasta el momento se han confirmado la aparición de algunas armas ya conocidas, como las espadas de Atenea, el arco, o una especie de guanteletes gigantes con forma de león llamados Cestus.

EDICIÓN DIVINA

Estamos en la época de las ediciones especiales, y la de «God of War III», cómo si no, tiene que ser la más amplia de todas: toda una caja de pandora llena de extras, como la banda sonora, libro de arte, making of, contenido descargable y, atención, «God of War 1 y 2» remasterizados en alta definición.





Pokémon Edición Oro HeartGold



Lanzamiento: 26 de marzo
Plataforma: Nintendo DS
Modo Online: --

3+ Nintendo

Género Rol
Distribuye: Nintendo

Viajar en compañía. Aunque el argumento sea tan sencillo como un viaje desde tu hogar hasta el laboratorio de investigación Pokémon, tu aventura no lo será en absoluto. Estará llena de peligros mientras te enfrentas al malvado, aunque algo patán, Team Rocket.

La serie Pokémon ha logrado lo imposible. No sólo mantenerse viva durante más de veinte años, sino hacerlo con éxito y frescura. Ahora, con las nueva edición Oro para Nintendo DS, prueban a repetir la fórmula que aplicaron hace ya una década en los juegos para Game Boy. Un remake en toda regla, vaya, pero con tantos añadidos que parecerá un juego nuevo. Y es que esta nueva entrega es una de las más esperadas por sus usuarios gracias a las novedades que lo acompañarán. Por un lado, la famosa Pokédex, que nos permite almacenar a nuestros Pokémon, viene completamente renovada con funciones táctiles para poder organizar mejor a nuestros luchadores. Eso sí, la gran novedad que incluye esta edición «HeartGold» son las PokéWalker, una especie de podómetro que, lejos de conformarse con utilizar únicamente las funciones de este aparato, nos servirá para conseguir extras que aplicar al juego.

Ahora cada vez que vayas por la calle, incluso con la consola cerrada, recorrerás kilómetros que te servirán para conseguir nuevos Pokémon exclusivos y difíciles de encontrar. ¡Y hay varios de ellos en este divertido minijuego! La PokéWalker también permitirá conectarse mediante infrarrojos a otras, por lo que si en algún momento te encuentras con otro entrenador Pokémon te avisará y podréis conectaros para conseguir jugosos extras exclusivos. El resto de la aventura permanecerá con la esencia del original, visitando el mundo de Johto tal y como lo hicimos tiempo atrás. Sin embargo, a esta extensa área se le han añadido nuevas zonas que explorar donde encontrarás aventuras que experimentarás por primera vez.

El nuevo accesorio. Sin duda, lo que más llamará la atención de este nuevo Pokémon será el Pokéwalker, que cuenta los pasos que das en el mundo real y los intercambia por puntos de experiencia vital a la vez que refuerza los lazos entre tú y tus Pokémon.

Pokémon Edición Plata SoulSilver

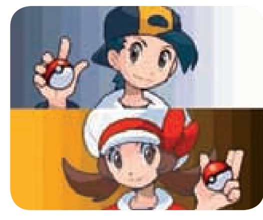


Lanzamiento: 26 de marzo
Plataforma: Nintendo DS
Modo Online: --

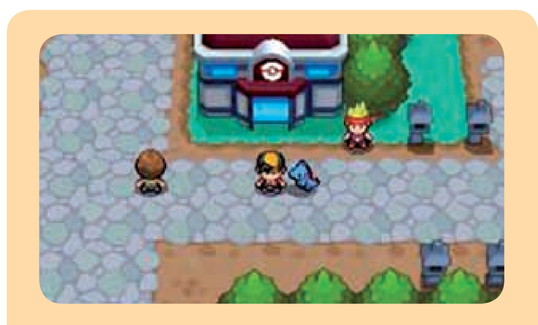
3+ Nintendo

Género Rol
Distribuye: Nintendo





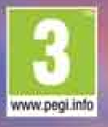
Mantiene la esencia de la serie Pokémon original, con el mundo de Johto tal y cual lo recuerdan los jugadores más veteranos. Pero Pokémon «SoulSilver» añade nuevas áreas que explorar, y las aventuras son completamente nuevas. Consiguen los creadores del producto que a los apasionados de la saga todo les parezca fresco y diferente, por lo que el juego mantendrá a los fans de siempre y también añadirá nuevos jugadores. De momento, esta edición, así como Edición Oro HeartGold, se han convertido en las novedades más esperadas por los jugadores. Al igual que «HeartGold», esta edición incluye la Pokédex, que permite almacenar a los luchadores y organizarlos, con funciones táctiles. Y por supuesto, también tiene incluidas las PokéWalker, que mide los kilómetros que camina el jugador, lo que le permite conseguir personajes nuevos. ¿Una buena forma de estimular el ejercicio diario?



Una edición diferente.
Los personajes secundarios del juego también han sufrido un cambio importante, ya que están recreados en un perfecto 3D, al igual que las criaturas, y cobrarán mucha más importancia a medida que los encuentres y luches con ellos. Como entrenador Pokémon, ahora podrás personalizarte más que nunca, pudiendo elegir si quieres ser chico o chica, y qué Pokémon deseas que te siga por tu mundo emulando a Ash y Pikachu en la famosa serie de animación.
Pese a que este nuevo Pokémon está dividido en dos ediciones, «SoulSilver» ha salido a la vez que «HeartGold», y como es habitual en la saga, las diferencias entre ellas no son muy fundamentales. Cada una posee unas cuantas criaturas exclusivas que no aparecen en la otra. Aparte de este detalle, quizá el más importante, otros menores son la pose de batalla de algunos Pokémon y, por supuesto, la carátula, con un Pokémon legendario distinto. Otro detalle es que de la edición «Cristal» que vimos más adelante en los originales no se ha anunciado.



El de siempre. Pokémon, después de tanto tiempo entre nosotros, sigue siendo el mismo de siempre, y este homenaje a la segunda generación lo demuestra mejor que nunca. Si nunca llegaste a jugar y te quedaste con las ganas, o, simplemente, guardas el recuerdo nostálgico de aquellas divertidas batallas, ésta es la oportunidad que estabas esperando para volver a disfrutar de este extraño vicio de hacerte con todos.

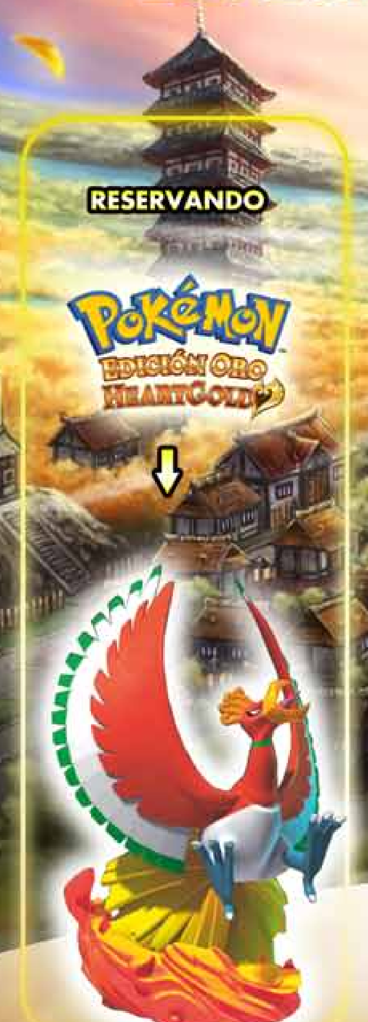




RESERVA POKÉMON EDICIÓN ORO HEARTGOLD Y POKÉMON EDICIÓN PLATA SOULSILVER HOY

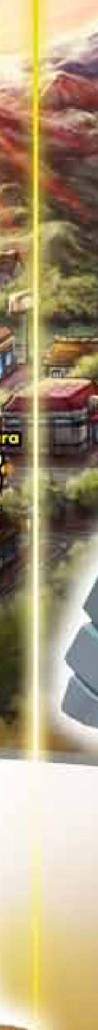


¡Y RECIBE ESTAS FIGURAS ESPECIALES DE POKÉMON!



HO-OH







ARCEUS



LUGIA



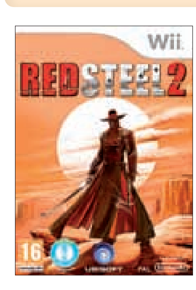


Nintendo®

The Pokémon Company

*Campaña de reserva hasta el 26 de marzo o fin de existencias. (Ho-Oh 45.000 uds., Lugia 45.000 uds., Arceus 9.000 uds.) Figura gratuita con la compra de Pokémon Edición Oro Heart Gold o Pokémon Edición Plata Soul Silver.

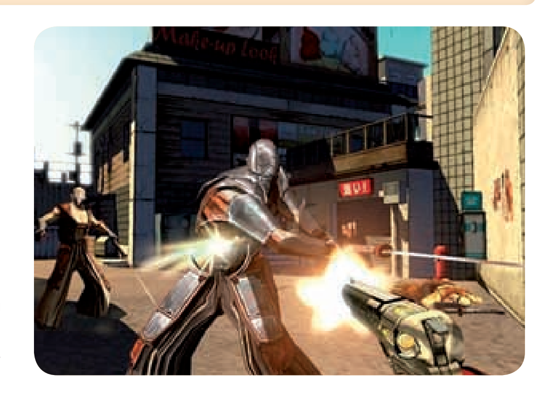
Red Steel 2



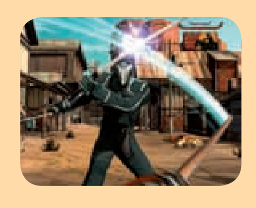
Lanzamiento: 25 de marzo
Plataforma: Wii
Modo Online: --

16+

Género Acción
Distribuye: Ubisoft



Aunque parezca que los inicios de la Wii (o incluso hoy por hoy, según algunos cineastas) se limitaban a sus jurásicos juegos de tenis o bolos, Ubisoft empezó bien pronto a explorar las particularidades de sus mandos. Y uno de los primeros en desenfundar con maña fue este curioso shooter soja-western que ahora por fin disfruta de continuación con todas las de la ley. Así, nos volveremos a meter en la piel de un cowboy solitario, parco en palabras y de métodos implacables que deberá enfrentarse a sus enemigos, armado con una espada y una pistola para acabar con los ambiciosos y peligrosos planes de un señor de la guerra.
La ambientación híbrida y mestiza entre Oriente y Occidente, con felices anacronismos tecnológicos, vuelve a ser uno de los atractivos del juego, así como sus gráficos casi aerografiados y rozando el cel-shaded. Y aunque el argumento proporciona sorpresas y giros a lo "Los siete samuráis", lo mejor es buscarle las cosquillas al sistema de combate cuerpo a cuerpo donde podremos dar doble ración de pólvora y acero (por ese orden, ya que la katana habrá que ganársela) hasta a seis contrincantes malencarados. En fin, una buena ración de vitaminas para una propuesta que ya era original en su día. Esperamos nuevas noticias al Oeste del río Pecos y del Amarillo.



Sin duda, el principal atractivo y casi la razón de ser del juego consiste en su capacidad de sacarle jugo al Wii Motion Plus, que luce con precisión de cirujano cuando blandamos la espada mágica. Tanto en velocidad y dirección como en fuerza, claro está. Aunque tampoco hay que marginar el revólver, con controles más simples y directos, incluyendo esquives y estrategias sorpresa.

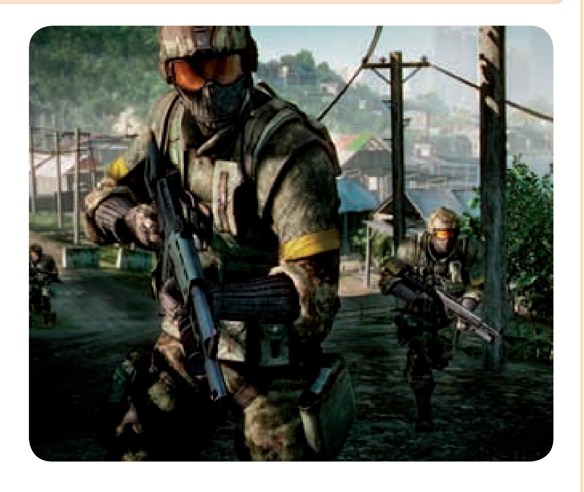
Battlefield: Bad Company 2



Lanzamiento: 11 de marzo
Plataforma: PS3/360/PC
Modo Online: Sí

18+

Género Shooter
Distribuye: Electronic Arts

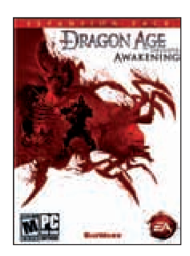


La guerra nunca cambia, pero los juegos que la retratan sí lo hacen. Y un buen ejemplo, muy paradigmático, es este «Bad Company 2», que no solo nos ofrecerá una campaña moderna llena de acción, misiones que realizar y vehículos que controlar, sino que el equipo de DICE ha creado un multijugador que todo aficionado de «Battlefield» disfrutará enormemente, plagadito de armas, vehículos y unos extensos mapas en los que crear estrategias. A la ya existente selección de clase se le ha añadido además un nuevo sistema de subida por niveles, similar al establecido por «Modern Warfare».



El ritmo en Bad Company 2 es mucho más intenso en lo que hace referencia a su campaña individual. Lo cierto es que se ha optado por mantener las enormes cotas de libertad que ofrecía el original en este campo, pero puliéndolas con mejores gráficos y una acción de mayor virulencia.

Dragon Age Origins: Awakening



Lanzamiento: 16 de Marzo
Plataforma: 360/PC
Modo Online: --

18+



Género: RPG
Distribuye: Electronic Arts



Después de que BioWare nos demostrara el año pasado que aún hay cabida para lo clásico gracias a «Dragon Age», ya tenemos aquí «Awakening», la primera expansión oficial que, lejos de ofrecer pequeñas misiones como las que pudimos descargar online, nos ofrecerán una nueva campaña corta con nuevos personajes que unir a nuestro grupo de héroes. Tras los acontecimientos vividos en el original, parece que los engendros tenebrosos no han sido eliminados del todo y un poderoso enemigo llamado El Arquitecto ha resurgido para llevar a sus hijos a la batalla.

Silent Hill Shattered Memories



Lanzamiento: Marzo
Plataforma: Wii/PS2/PSP
Modo Online: --

18+ KONAMI

Género: Survival Horror
Distribuye: Konami



Aunque vivimos en una época de remakes y secuelas sin descanso, lo cierto es que si todas fueran como este «Silent Hill» no nos importaría en absoluto. Un juego pulido hasta la médula, que conserva la esencia terrorífica que tan famosa hizo a la saga y le añade un componente psicológico muy importante (incluso se nos hará un test de personalidad al comienzo del juego para determinar qué nos da más miedo) y se ajusta a las funciones de cada máquina en la que aparece. Si quieres volver a Silent Hill o nunca llegaste a hacer turismo por la zona, es el momento perfecto para ello.

Sonic Classic Collection



Lanzamiento: 12 de Marzo
Plataforma: NDS
Modo Online: --

3+ SEGA

Género: Plataformas
Distribuye: SEGA

En 2010 el erizo azul más famoso de todos los tiempos soplará veinte velitas y, para que no se diga, Sega le ha preparado un regalo de los buenos: nada menos que la recopilación de sus cuatro primeras aventuras en la pionera Mega Drive, a saber: «Sonic The Hedgehog 1, 2 y 3» y «Sonic & Knuckles». Todas, perfectamente miniaturizadas y fielmente reproducidas con pelos y señales. Así, podremos disfrutar de detalles como el leve cambio de look en cabeza y púas del protagonista en su secuela, de los diseños de escenarios cada vez más dinámicos y de la irrupción de nuevos personajes como Tails, Amy, Mecha Sonic… y del Dr. Eggman, claro. Un control recoge-anillos muy apropiado gracias a la destreza del stylus, una opción que permite guardar la partida en cualquier momento y una enciclopedia sonicómana con abundancia de vídeos y fotos para ampliar nuestros conocimientos sobre este icono puntiagudo son sus novedades. Y que cumpla muchos más.

GTA Episodes From Liberty City



Lanzamiento: 30 de Marzo
Plataforma: PS3/PC
Modo Online: Sí

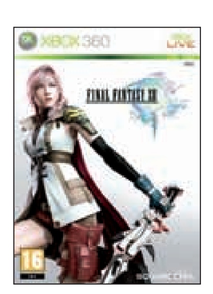
18+ T2

Género: Acción
Distribuye: Take Two

Parecía un secreto a voces, pero Rockstar por fin ha confirmado que los episodios de Liberty City, «The Lost and Damned» y «The Ballad of Gay Tony», llegarían a PlayStation 3 y PC. El juego es una conversión directa de lo que vimos el año pasado en Xbox 360: dos capítulos cortos con historias y personajes completamente diferentes unidos por una misma ciudad. Por un lado conoceremos a Johhny Klebitz, un motero que se enfrentará al día a día de las bandas de motos, mientras que Luis López será el guardaespaldas de Gay Tony en el adictivo mundo de la noche. Si te gusta GTA, no puedes perdértelos.



Final Fantasy XIII



Lanzamiento: 9 de marzo
Plataforma: PS3/360
Modo Online: --

12+ KOCH MEDIA

Género RPG
Distribuye: Koch Media



Después de seis años de desarrollo, por fin tenemos aquí la última entrega de «Final Fantasy», que esta vez nos presenta el mundo más futurista visto en la saga. Muchas cosas han cambiado desde el último título numérico, y es que se trata del primer «Final Fantasy» en alta definición, por lo que los gráficos y los vídeos son de una calidad impresionante. El famoso sistema de batalla por turnos sigue siendo una de las señas de identidad, pero, esta vez, los creadores han querido darle un par de giros de tuerca más, creando un sistema mucho más dinámico y con grandes dosis de acción. La historia nos presenta a Lighting, una mujer firme y solitaria que tendrá que luchar contra un nuevo dios que pretende acabar con el mundo de prosperidad que habían construido los habitantes de Nido. Junto a los personajes que conozca en su camino, tendrá que luchar contra algo que parece irremediable: su propio destino. Con el nuevo motor gráfico, el Crystal Tools, se ha logrado crear un mundo sin precedentes, lleno de luces, colores y unos modelados de personajes llenos de vida. Sin duda, una experiencia que pretende recuperar el puesto que el rol oriental se merece.



Un poco de historia. Pese a que «Final Fantasy» ha aparecido prácticamente para todas las consolas, la saga principal numerada siempre ha sido exclusiva de las consolas de Sony, sin embargo, «Final Fantasy XIII» será el primer juego que llegue también a la consola de Microsoft, Xbox 360, en un total de tres DVDs.

Command & Conquer 4: Tiberium Twilight



Lanzamiento: 19 de marzo
Plataforma: PC
Modo Online: Sí

16+ 

Género: Estrategia
Distribuye: Electronic Arts



La famosa serie de estrategia en tiempo real que instauró en su día Westwood y que lleva más de diez años entre nosotros concluirá su trama con este cuarto capítulo de la saga, que tendrá al mítico Kane como protagonista absoluto. Las dos clásicas facciones, la Hermandad de Nod y la Global Defense Iniciative, volverán al campo de batalla, en una lucha desesperada por acabar con la amenaza del tiberium. C&C4 volverá a hacer uso de su sistema de órdenes táctico, pero mucho más accesible, así como sus famosos vídeos de actores reales que nos narrarán los acontecimientos que ocurran entre campaña y campaña.

Moto GP 09/10



Lanzamiento: 12 de marzo
Plataforma: PS3/360
Modo Online: Sí

12+ KOCH MEDIA

Género: Conducción
Distribuye: Koch Media

Esta temporada, «Moto GP» ha decidido acelerar a fondo e incluir toda una serie de novedades para colocarse en el primer puesto de los juegos de motos, donde cada año hay más serios competidores. Para ello, continúa con su filosofía Arcade que ha depurado más si cabe, y es que se han inspirado en los juegos recreativos de la pasada década, donde tomar riesgos siempre premiaba al jugador, aportando más frenetismo a la carrera. Una actualización que pondrá al día la temporada 2010 y un modo multijugador por Internet completan un título que viene rodado.



los mejores juegos en alquiler



Darksiders



Este juego te sitúa en un mundo post-apocalíptico devastado por demonios, en el que las fuerzas del mal han traído prematuramente el fin de los tiempos.
Consola: PS3

Dante's Inferno

Transporta a los jugadores al Más Allá recreado por el poeta italiano Dante Alighieri en la primera parte de "La Divina Comedia". El objetivo es rescatar a Beatrice.
Consola: PS3

Bioshock 2



Vuelve a sumergirte en el inolvidable mundo de Rapture, en la nueva entrega de la franquicia que ha vendido más de 2,5 millones de unidades en todo el mundo.
Consola: PS3

MX VS A TV REFLEX



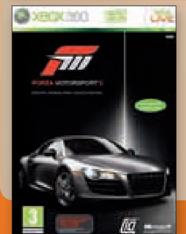
Deja tu marca: Lucha por la posición y evita acabar mal en el caos de las carreras de motocross. Avanza a través de embravecidos ríos y zonas pantanosas.
Consola: PS3

Mass Effect 2



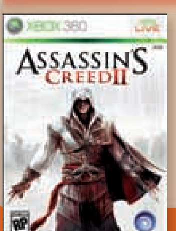
Aventuras en un universo de ciencia ficción, es lo que ofrece este videojuego tan espectacular como una película de cine. No habrás visto nada igual.
Consola: XBOX 360

Forza 3



Vive la experiencia de carreras más realista poniéndote al volante de los más de 400 coches más queridos en unas 100 famosas pistas reales y circuitos.
Consola: XBOX 360

Assassins Creed II



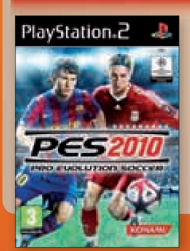
Videojuego en el que te meterás en la piel de Ezio, un asesino profesional de la época del Renacimiento. Increíble realismo y cuidada reconstrucción de la época
Consola: XBOX 360

FIFA 10



Uno de los más populares simuladores futbolísticos. Juega con tu equipo y tus jugadores favoritos. Los gráficos son verdaderamente espectaculares.
Consola: XBOX 360

Pro Evolution Soccer 2010



La nueva entrega de este apasionante juego de fútbol incluye numerosas novedades y mejoras con respecto a sus predecesores.
Consola: PS2

Bakugan



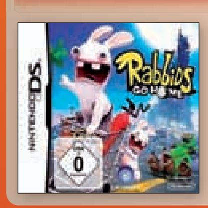
Dan y sus amigos luchan para salvar la Tierra y el Planeta Vestroia, que pueden sufrir una tremenda destrucción.
Consola: PS2

Profesor Layton: Pandora



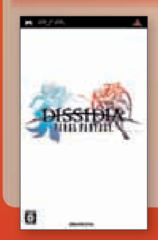
Nuevos retos para el profesor Layton y su compañero Luke, expertos en resolver todo tipo de puzzles. ¿Podrás ayudarles a solucionarlos?
Consola: NINTENDO DS

Rabbids: Mi casa



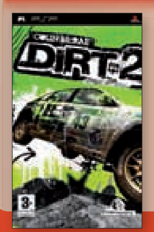
Juego protagonizado por unos entrañables conejos, que te proporcionarán horas y horas de compañía y diversión, en una aventura surrealista y divertida.
Consola: NINTENDO DS

Dissidia: Final Fantasy



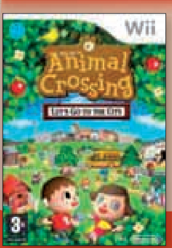
Cosmos, la diosa de la armonía, se enfrenta con Caos, el dios de la discordia, en la nueva entrega de la saga. Ofrece aventuras y acción sin límites.
Consola: PSP

Colin McRae: Dirt 2



¿Alguna vez has soñado con participar en un rally? Este juego ofrece la posibilidad de sentir lo mismo que los grandes campeones en los circuitos más complicados.
Consola: PSP

Animal C: Let's go to City



Crea tu propia comunidad rural, con aguas para pescar, y multitud de sitios que explorar. Un autobús te transporta de visita a la gran ciudad.
Consola: Wii

The Legend of Zelda: Twilight Princess



La luz de Hyrule está a punto de apagarse por culpa del poder de las sombras. Uno de los videojuegos de aventuras más populares.
Consola: Wii

Rabbids: Mi casa



Versión para Nintendo Wii de esta divertida aventura, protagonizada por unos particulares conejos, y llena de elementos muy imaginativos.
Consola: Wii

Mario & Sonic en JJ.OO. de Invierno



Dos famosos personajes de videojuegos, Mario Bros y Sonic, compiten en las diversas discipinas de los Juegos Olímpicos de Invierno.
Consola: Wii